

Normas Campeonato de Juegos Internacional

Rocket League

Los partidos se realizarán 1vs1 según el sorteo que se realizará por anticipado y el que se comunicará a los participantes a través de los medios oficiales de la asociación.

Las actualizaciones de los resultados del torneo se comunicarán por parte de la organización a través del discord y/o grupo de Telegram.

El torneo comenzará el 20 de agosto a las 17:00 (hora española)

Aquel jugador que no se encuentre disponible en el primer llamamiento será descalificado.

Se podrá jugar desde cualquier dispositivo

Detalles del encuentro:

Modo: Balón Rueda

Modo de juego: Balón Rueda

Arena: al azar

Sin robots

Región: Recomendada

Unirse: nombre/contraseña

Ajustes del equipo: Predeterminado

Ajustes de mutator: Duración del partido 5 minutos; Puntuación máxima ilimitada

Registro en el evento: Solo el capitán del equipo

Reporta el resultado del partido por Telegram incluyendo una captura del resultado del partido.

El ganador del partido seguirá jugando en la próxima ronda, el que no gane la partida será descalificado.

La comunicación entre los participantes durante el campeonato se realizará en las salas de audio de Discord habilitadas para ello.

Cualquier norma que no esté escrita será la decisión que estime la organización.

Del mismo modo cualquier actualización se verá reflejada en el grupo de Telegram.

Cualquier mal comportamiento será consecuencia de la expulsión del campeonato.

Recibirán premios aquellos que lleguen a la final.